Национальный исследовательский технологический университет «МИСиС»  
Институт Информационных технологий и компьютерных наук (ИТКН)

Дисциплина «Комбинаторика и теория графов»

Отчет по теме «Институт Информационных технологий и компьютерных наук (ИТКН)»

Выполнил:

Студент группы БИВТ 23-8  
Хомушку Марк

Ссылка на репозиторий:

<https://github.com/greeveus/protoss>

Москва 2024

**Содержание**

[Постановка задачи 1](#_Toc185196499)

[Теоретическое описание алгоритма Беллмана-Форда 1](#_Toc185196500)

[Харакетристика 4](#_Toc185196506)

[Сравнительный анализ 4](#_Toc185196509)

[Реализация 6](#_Toc185196512)

[Процесс тестирования 9](#_Toc185196514)

# **Постановка задачи**

Алгоритм Беллмана-Форда решает задачу нахождения кратчайших путей от одной исходной вершины до всех остальных вершин взвешенного ориентированного графа, который может содержать ребра с отрицательными весами. Формальная постановка задачи:

**Вход:**

* Ориентированный граф, где V — множество вершин, E — множество рёбер с весами для каждого ребра
* Исходная вершина s

**Выход:**

* Кратчайшие расстояния от начальной вершины до каждой вершины, либо сообщение о наличии отрицательного цикла

# **Теоретическое описание алгоритма Беллмана-Форда**

Алгоритм носит имя двух американских учёных: Ричарда **Беллмана** (Richard Bellman) и Лестера **Форда** (Lester Ford). Форд фактически изобрёл этот алгоритм в 1956 г. при изучении другой математической задачи, подзадача которой свелась к поиску кратчайшего пути в графе, и Форд дал набросок решающего эту задачу алгоритма. Беллман в 1958 г. опубликовал статью, посвящённую конкретно задаче нахождения кратчайшего пути, и в этой статье он чётко сформулировал алгоритм в том виде, в котором он известен нам сейчас.

**Основная идея**

Алгоритм Беллмана-Форда используется для нахождения кратчайших путей в графах, которые могут содержать рёбра с отрицательными весами. Его ключевая особенность — пошаговое улучшение приближений к кратчайшим расстояниям от исходной вершины до всех остальных вершин путём последовательной релаксации рёбер.

**Релаксация рёбер**

**Релаксация** — это процесс обновления текущей оценки расстояния до вершины на основе информации о рёбрах графа. Если более короткий путь до вершины найден через ребро, расстояние обновляется. Формально, если для ребра (u,v) вес равен w, то выполняется проверка: d[v]>d[u]+w, где d[u] и d[v] — текущие расстояния до вершин u и v, а w — вес ребра. Если условие выполняется, расстояние обновляется: d[v]=d[u]+w

Релаксация является основным шагом алгоритма и выполняется последовательно для всех рёбер графа в течение нескольких итераций.

**Принцип работы алгоритма**

1. На первой итерации вычисляются кратчайшие пути, содержащие только одно ребро.
2. На второй итерации учитываются пути, содержащие два рёбра, и так далее.
3. После ∣V∣−1 итерации все кратчайшие пути длиной до ∣V∣−1 рёбер будут найдены. Это возможно, так как в ациклическом графе самый длинный путь между двумя вершинами состоит из ∣V∣−1 рёбер.

Если после завершения ∣V∣−1 итерации выполняется условие d[v]>d[u]+w для какого-либо ребра, это свидетельствует о наличии отрицательного цикла.

**Отрицательный цикл** в графе — это цикл, сумма весов рёбер которого отрицательна. В графе с отрицательными циклами невозможно корректно определить кратчайшие расстояния до всех вершин, достижимых из этого цикла. Это связано с тем, что при каждом прохождении по циклу сумма расстояний уменьшается, теоретически стремясь к минус бесконечности.

**Условия выполнения**

* Граф может быть ориентированным или неориентированным.
* Допускаются отрицательные веса рёбер.
* Граф не должен содержать отрицательных циклов, достижимых из исходной вершины. Если такие циклы существуют, алгоритм выявляет их.

**Формальная запись алгоритма**

1. **Инициализация:**
   * Для всех вершин v∈V: d[v]=∞
   * Установить d[s]=0, где s — исходная вершина.
2. **Основной цикл:** Для ∣V∣−1 итераций: для каждого ребра (u,v)∈E: выполнить релаксацию: если для ребра (u,v) вес равен w, то выполняется проверка: d[v]>d[u]+w, где d[u] и d[v] — текущие расстояния до вершин u и v, а w — вес ребра. Если условие выполняется, расстояние обновляется: d[v]=d[u]+w
3. **Проверка отрицательных циклов:**
   * Для каждого ребра (u,v)∈E: если d[v]>d[u]+w, граф содержит отрицательный цикл.

# **Харакетристика**

**Временная сложность**

Алгоритм проходит по всем рёбрам ∣E∣ для каждой из ∣V∣−1 итераций.  
Таким образом, временная сложность составляет: O(∣V∣⋅∣E∣)

**Пространственная сложность**

Требуется хранить массив расстояний d размером O(∣V∣) и список рёбер O(∣E∣).  
Общая сложность — O(∣V∣+∣E∣)

# **Сравнительный анализ с алгоритмом Дейкстры и алгоритмом Левита**

# 1. **Алгоритм Дейкстры**

**Сравнение возможностей:**

* Алгоритм Дейкстры применим только для графов с неотрицательными весами рёбер. Если в графе есть рёбра с отрицательными весами, Дейкстра может возвращать некорректные результаты.
* Алгоритм Беллмана-Форда успешно работает с графами, содержащими отрицательные веса рёбер, и может обнаруживать отрицательные циклы.

**Сложность:**

* Дейкстра быстрее на практике для графов с неотрицательными весами:
  + Используя массив, сложность O(∣V∣^2)
  + Используя очередь с приоритетами, сложность O((∣V∣+∣E∣)log∣V∣)
* Беллман-Форд имеет более высокую временную сложность O(∣V∣⋅∣E∣), что делает его менее предпочтительным для больших графов с неотрицательными весами.

**Применение:**

* Дейкстра — выбор для графов с положительными весами, где требуется высокая производительность.
* Беллман-Форд используется, если есть подозрение на отрицательные веса рёбер или требуется проверка на отрицательные циклы.

**Пример:** Для графа с 100010001000 вершинами и 500050005000 рёбрами алгоритм Дейкстры с очередью с приоритетами выполнится существенно быстрее, чем Беллман-Форд.

#### 2. **Алгоритм Левита**

**Сравнение возможностей:**

* Алгоритм Левита предназначен для нахождения кратчайших путей в графах с неотрицательными весами рёбер, как и Дейкстра.
* Левит использует два списка: список вершин на обработку и список обработанных вершин, что делает его подходящим для разреженных графов.

**Сложность:**

* В худшем случае сложность Левита составляет O(∣V∣+∣E∣), что делает его конкурентоспособным с Дейкстрой.
* В отличие от Беллмана-Форда, Левит быстрее на практике в графах с большим количеством рёбер.

**Особенности:**

* Левит более эффективен, чем Беллман-Форд, для разреженных графов и не работает с графами с отрицательными циклами.
* Для графов с плотной структурой или со смешанными весами рёбер Беллман-Форд предпочтительнее.

#### **Вывод:**

* Беллман-Форд обладает универсальностью, так как работает с графами, имеющими отрицательные веса рёбер, но уступает Дейкстре и Левиту по производительности.
* Дейкстра и Левит более эффективны для графов с неотрицательными весами рёбер. Левит выигрывает у Дейкстры в разреженных графах, тогда как Дейкстра лучше на плотных графах.

**Перечень инструментов**

1. **Язык программирования:** Python версии 3.11
2. **Среда разработки:** IDLE (Python 3.11 64 bit)
3. **Библиотеки:**
   * **sys:** Для работы с бесконечными значениями (float('inf')).

# **Реализация**

class Graph:

def \_\_init\_\_(self, vertices):

"""

Инициализация графа

vertices: Количество вершин в графе

"""

self.V = vertices # Число вершин

self.edges = [] # Список рёбер (каждое ребро представляется кортежем (u, v, вес))

def add\_edge(self, u, v, weight):

"""

Добавляет ребро в граф

u: Начальная вершина ребра

v: Конечная вершина ребра

weight: Вес ребра

"""

self.edges.append((u, v, weight))

def bellman\_ford(self, src):

"""

Реализация алгоритма Беллмана-Форда

src: Исходная вершина

return: Список расстояний от src до всех вершин или сообщение о наличии отрицательного цикла

"""

# Шаг 1: Инициализация расстояний до всех вершин как бесконечности, кроме начальной

d = [float('inf')] \* self.V

d[src] = 0 # Расстояние до исходной вершины равно 0

# Шаг 2: Релаксация всех рёбер |V| - 1 раз

for \_ in range(self.V - 1):

for u, v, weight in self.edges:

# Если расстояние до u не бесконечное и можно улучшить путь до v

if d[u] != float('inf') and d[u] + weight < d[v]:

d[v] = d[u] + weight

# Шаг 3: Проверка на наличие отрицательных циклов

for u, v, weight in self.edges:

if d[u] != float('inf') and d[u] + weight < d[v]:

return "Граф содержит отрицательный цикл"

return d

# Создаём граф с 5 вершинами

g = Graph(5)

# Добавляем рёбра: (u, v, вес)

g.add\_edge(0, 1, 10)

g.add\_edge(0, 2, 50)

g.add\_edge(1, 2, 30)

g.add\_edge(1, 3, 40)

g.add\_edge(1, 4, 20)

g.add\_edge(3, 2, 25)

g.add\_edge(3, 1, 15)

# Ребро с отрицательным весом

g.add\_edge(4, 3, -10)

# Ребро для отрицательного цикла

#g.add\_edge(2, 0, -50)

result = g.bellman\_ford(0)

if result == "Граф содержит отрицательный цикл":

print(result) # Сообщение о наличии отрицательного цикла

else:

print("Кратчайшие расстояния от вершины 0:")

for i, dist in enumerate(result):

print(f'Вершина {i} : {dist}')

**Описание реализации**

1. **Создание графа:**
   * Для хранения графа используется список рёбер, что упрощает операции релаксации.
2. **Релаксация рёбер:**
   * Цикл по всем рёбрам ∣V∣−1 раз для последовательного улучшения расстояний.
3. **Проверка отрицательных циклов:**
   * После завершения ∣V∣−1 итераций проверяется, можно ли дополнительно улучшить какое-либо расстояние. Если да — граф содержит отрицательный цикл.

# **Процесс тестирования**

# **Тестовые случаи:**

1. **Положительные веса:** Проверяется корректность расстояний в графах без отрицательных рёбер. Ребра графа (Рис 1) и результат (Рис 2)

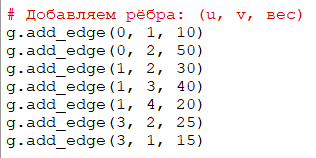


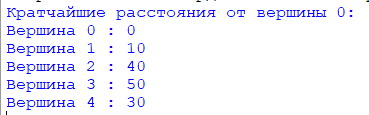
Рис 1  


Рис 2

1. **Смешанные веса:** Алгоритм корректно обрабатывает как положительные, так и отрицательные рёбра. Ребра графа (Рис 3) и результат (Рис 4)

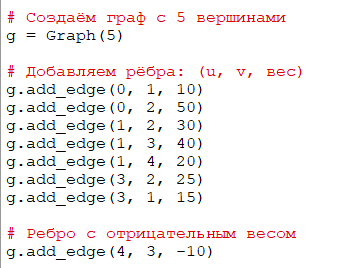


Рис 3

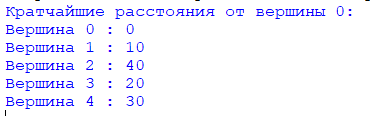


Рис 4

1. **Отрицательные циклы:** Включение рёбер с отрицательными весами, формирующих отрицательный цикл, должно корректно выявляться алгоритмом. Ребра графа (Рис 5) и результат (Рис 6)

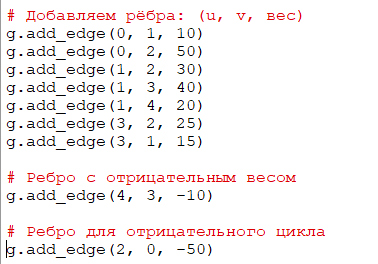


Рис 5



Рис 6

Ссылка на репозиторий**:** https://github.com/greeveus/protoss